**Jméno:**

**Najděte si doma v nějaké hře hrací kostku. Napište mi, jaké těleso vám připomíná tvar hrací kostky. Celý list mi odešlete na mail.**

**Název tělesa:**

**Počet vrcholů: Počet stěn: Počet hran:**

**Tvar stěn:**

**Rozhlédněte se po bytě a napište, co vše kolem vás má tvar tohoto tělesa:**

**Potom nakresli (popros doma o čtverečkový papír) a ozdob obleček pro toto těleso. Musí mu doopravdy být. Zjistíš to tak, že si obleček vystřihneš, přiložíš hrany k sobě a ony ti musí dát to těleso. Možností je doopravdy víc. Stačí mi jen jedna. Pokud by sis nevěděl rady, pomohou ti strany 46 a 47 v učebnici. I když tam je obleček pro jiné těleso. Jeden takový obleček bys našel i někde v pracovním sešitě. Ten tvůj slepený obleček můžeš i vyfotit a foto mi poslat.**

**A když už jsi hledal kostku ve hře, tak si i tu hru s někým zahraj.**

**Zadání tohoto příkladu najdeš v PS 38/6. Vypočítej do sešitu a zde mi jen pro kontrolu napiš výsledky a odpovědi:**

1. **36 500:50=**

**O:**

1. **18 . 970=**

**O:**

1. **476:(50+ 18)=**

**O:**

1. **36 500-(18.970)=**

**O:**

1. **970-(36 500:50)=**

**O:P**