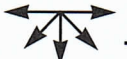




KRTEK Lopatka hledá cestičky v poli.

Vychází vždy z domečku s číslem 0.

Může se pohybovat do stran, k tobě i šikmo vpřed .

V poli vyznač KRTKOVÍ cestu:

– modrou barvou po násobcích 2,

– červenou po násobcích 3.

V tomto poli mu vyznač cestu:


– zeleně po násobcích 5,

– žlutě po násobcích 4.

*(Pozor, násobky nemusí narůstat, ani klesat, nemusí jít popořadě. Přes jedno pole se dá jít i podruhé - další barvou. Nezapomeňte na šikmé směry. Nesmíš se vracet.)*

Kterou dírou KRTEK vyleze? Dírou: A, B, C, D nebo E?

			
2	5	3	16
4	9	7	25
6	8	11	17
27	13	10	20
1	15	23	14
29	21	24	31
18	19	22	33
A	B	C	D

				
2	6	20	9	11
14	7	8	25	13
16	12	18	10	15
32	23	42	27	5
36	28	40	35	31
38	51	50	24	19
30	45	4	34	42
A	B	C	D	E



Najdeš součiny do 1 minuty?



$2 \cdot 3 =$

$5 \cdot 2 =$

$4 \cdot 3 =$

$4 \cdot 2 =$


$1 \cdot 3 =$

$10 \cdot 2 =$



Když MYŠ Hrabalka udělá 1 bábovičku, krtek jich udělá 5.

Doplň s KRTKEM Lopatkou tabulku.

	0	1	4	2	5	7	3	8	6	9
	0	5								